

Magyar Labdarúgó Szövetség

Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság

/ Győr-Moson-Sopron Megyei Labdarúgó Szövetség /



MEGYEI III. OSZTÁLY

Győr-Moson-Sopron Megyei III. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokság versenykiírása 2018–2019.

Határozat szám	ELN-160/3/VIII/2017. (12.05)
Jóváhagyás	2018.06.15.
Hatálybalépés	2018.06.01.
Érvényesség	2019.06.30.
Utolsó módosítás	
Verziószám	1/2018-2019

Tartalom

1.	A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve	3
2.	A bajnokság célja.....	3
3.	A bajnokság nevezési és részvételi feltételei	3
4.	A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők.....	4
5.	A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma	5
6.	A bajnokság rendszere	5
7.	A bajnokság időrendje.....	5
8.	A bajnokság helyezéseinek eldöntése	5
9.	A bajnokságba történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén	6
10.	A bajnokság díjazása	6
11.	A bajnokság Fair Play versenye.....	6
12.	A bajnokság költségei	6
13.	Játékjogosultság	7
14.	További csapatok indítása, utánpótlás-képzés.....	7
15.	A labdarúgók felszerelése	8
16.	Létesítmény és játéktér	8
17.	Egyéb rendelkezések.....	8
18.	Záró rendelkezések	8

1. A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve

- A) A bajnokságot a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.
- B) A szervezésével és működtetésével az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóságát bízta meg.
- C) Az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság Versenybizottságának elnökét és tagjait (2-6 fő) az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság Elnöksége nevezi ki.
- D) A 2018-2019. évi Megyei III. osztálya amatőr rendszerű, férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokság.
- E) A 2018-2019. évi Megyei III. osztályának (továbbiakban: bajnokság) hivatalos neve: Győr-Moson-Sopron Megyei III. osztály

2. A bajnokság célja

- A) A labdarúgás fejlesztésére vonatkozó sportszakmai feladatok megvalósítása;
- B) A csapatok folyamatos és színvonalas versenyzésének biztosítása,
- C) A bajnokságban elért eredmények alapján a bajnokság győztesének és helyezetteinek megállapítása, a feljutó és kieső csapatok meghatározása;
- D) A Megyei II. osztály és a Megyei III. osztály közötti kapcsolat fenntartása és erősítése;
- E) A bajnokságban játszó tehetséges fiatal labdarúgók felsőbb osztályokban szereplő csapatok felé áramlásának elősegítése;
- F) A mérkőzések nézőinek színvonalas szórakoztatása, a labdarúgás népszerűsítése;
- G) A Fair Play elv érvényre juttatása, a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

3. A bajnokság nevezési és részvételi feltételei

- A) A bajnokságba indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának, ha nevezését jogerősen elfogadták, részvételi kötelezettsége van.
- B) A sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege: III. osztály: 100.000,- Ft.; melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság 11707024-20480789 számú számlájára utal át, vagy fizet meg.
- C) A sportszervezet tagsági díjat fizet. A tagsági díj összege: III. osztály: 10.000,- Ft, melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság 11707024-20480789 számú számlájára utal át, vagy fizet meg.
- D) A nevezési és tagdíj befizetéséről szóló igazolás csatolása a nevezési dokumentációhoz.
- E) A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy elfogadja versenykiírásban foglaltakat és az MLSZ valamennyi hatályos szabályzatát és rendelkezését, mely nyilatkozatot a nevezés határidejéig az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság felé benyújt.
- F) A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy minden adatszolgáltatásért felelősséget vállal.
- G) Bajnokságba csak az a sportszervezet nevezhet, amelynek nincs lejárt tartozása a MLSZ és MLSZ Megyei-Budapesti Igazgatóságai felé.

- H) * **Csak változás esetén kell a nevezési dokumentációhoz csatolni (vagy ha még nem adta le):** (Ha nincs változás, akkor a bejegyzett képviselő írásban nyilatkozik arról, hogy változás nem történt!)
- 1) Alapszabály (bejegyzett képviselő által hitelesített másolat)*;
 - 2) Bírósági végzés (bejegyzett képviselő által hitelesített másolat)*;
 - 3) Bejegyzett képviselő közjegyző által hitelesített aláírási címpéldánya (másolat)*.
- I) Csatolja a sportszervezet bejegyzéséről szóló társadalmi szervezet kivonatának eredeti példányát, amely nem lehet 30 napnál régebbi.
- J) Nincs 90 napnál régebbi, lejárt köztartozása, amit a nevezéskor hivatalos igazolások eredeti példányainak benyújtásával tanúsít (NAV együttes adóigazolás és önkormányzat-helyi iparűzési adó).
- K) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy az MLSZ-szel, vagy MLSZ Megyei-Budapesti Igazgatóságával szemben van-e folyamatban polgári peres eljárása, mely nyilatkozatot a nevezés határidejéig az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság felé benyújt.
- További vitás ügyeiben az MLSZ Alapszabály 10.§ (1) bekezdés j) és (2) bekezdés i) pontjaiban foglaltak szerint jár el.

4. A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők

- A) Az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság által kiadott nevezési lapot, valamint a mellékleteket, a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolását **2018. július 2-án (hétfő) 12.00 óráig** kell elektronikusan a mindenkor hatályos ügyviteli rendszeren keresztül érkeztetni az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatósághoz. (A fenti időpontig a nevezési dokumentációt fel kell tölteni a mindenkor hatályos ügyviteli rendszerbe).
- B) Az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság Versenybizottsága a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett sportszervezet(ek)et írásban hiánypótlásra szólítja fel (a nevezési lapon megadott faxszámra és/vagy e-mail-re vagy a mindenkor hatályos ügyviteli rendszeren keresztül), melynek határideje: 2018. július 5.
- C) További határidők:
- | | |
|--|-------------------------------------|
| Hiánypótlások beadása | 2018. július 09. (hétfő) 12.00 óra |
| Versenybizottság I. fokú határozat | 2018. július 13. (péntek) |
| Fellebbezési határidő | 2018. július 20. (péntek) 12.00 óra |
| Fellebbviteli Bizottság II. fokú határozat | 2018. július 23. (hétfő) |
- D) Nevezés csak hiánytalanul, minden adattal kitöltött nevezési lappal, valamint a szükséges mellékletekkel és a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolásával fogadható el.
- E) Hiánypótlás esetében 10.000,- Ft. hiánypótlási díj fizetendő. (A hiánypótlási határidő nem vonatkozik a nevezési díjra és tagdíjra.)
- F) A hiánypótlási határidő leteltét követően benyújtott dokumentumok nem vehetők figyelembe a fellebbviteli eljárás során.

- G) Az MLSZ Elnöksége a Versenyszabályzat ide vonatkozó pontja alapján gyorsított versenyügyi eljárás keretében 5 napos fellebbezési határidőt szabott meg.

5. A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma

Megyei III. osztály:

- A) A 2017-2018. évi bajnokságban elért eredmények alapján:
- | | |
|--|-----------|
| 2017-2018. évi Megyei II. osztályból kieső csapatok (alapeset) | 5 csapat |
| 2017-2018. évi Megyei III. o. bajnokságok 2–16. helyezettjei | 69 csapat |
| Újonnan nevező csapatok | |
| Összesen | 74 csapat |
- B) Amennyiben a Megyei I. osztály bajnoka nem lép feljebb az NB III. osztályba, és az NB III. osztályú bajnokságból további megyei csapat(ok) esnek ki, illetve az MLSZ bajnokságaiból ide nevez(nek) csapat(ok), akkor a kiesők számának megfelelően további csapat(ok) kerülhetnek a Megyei III. osztályú bajnokságba.

6. A bajnokság rendszere

- A) A bajnoki év 2018. július 1-én kezdődik és 2019. június 30-án ér véget.
B) A bajnokság körmérkőzéses formában kerül lebonyolításra, a jelen versenykiírásban foglalt megosztás és időrend szerint.

7. A bajnokság időrendje

- A) A bajnokság őszi időtartama: 2018. július 01 – december 31.
B) A bajnokság tavaszi időtartama: 2019. január 01 – június 30.
C) A bajnokság fordulóinak időpontjait az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság Versenybizottsága által elfogadott Versenynaptár tartalmazza!

8. A bajnokság helyezéseinek eldöntése

- A) A bajnokság végső sorrendjét (helyezés) a bajnoki fordulók mérkőzéseinek eredményei döntenek el.
B) A helyezések az összpontszám alapján kialakított rangsor szerint kerülnek meghatározásra.
C) A mérkőzés győztes csapata 3 pontot, döntetlen eredmény esetén mindkét csapat 1-1 pontot kap. Vereség esetén a csapat nem kap pontot.
D) A bajnokság első helyezett csapata a legtöbb pontot szerzett sportszervezet, utolsó helyezett csapata a legkevesebb pontot szerzett sportszervezet.
E) Azonos pontszám esetén a sorrend az alábbiak szerint kerül meghatározásra:
1. a bajnokságban elért több győzelem;
 2. a bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
 3. a bajnoki mérkőzéseken rúgott több gól;
 4. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések pontkülönbsége;
 5. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;

6. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzéseken az idegenben lőtt több gól;
7. a bajnokság fair play értékelésében elért jobb helyezés;
8. sorsolás.

9. A bajnokságba történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén

Megyei III. osztály:

A 2018-2019. évi Megyei II. osztály 15-16. helyezett csapatai + 6 csapat
kiesnek a 2019-2020. évi Megyei III. osztályú
bajnokságba

A 2018-2019. évi Megyei III. osztályok 1. helyezett csapatai - 6 csapat
feljutnak a 2019-2020. évi Megyei II. osztályú
bajnokságba

A bajnokságból kieső nincs.

Amennyiben a Megyei I. osztály bajnoka nem kíván feljebb lépni az NB III. osztályba vagy az osztályozó mérkőzésen vereséget szenved, és az NB III. osztályú bajnokságból további megyei csapat(ok) esnek ki, illetve az MLSZ bajnokságaiból ide nevez(nek) csapat(ok), akkor ennek megfelelően további csapat(ok) esnek ki a Megyei III. osztályú bajnokságba.

10. A bajnokság díjazása

A) A helyezést elérő sportszervezetek díjazása:

1) Az első, második és harmadik helyezettek serleget és oklevelet kapnak, továbbá érmeket az alábbiak szerint:

1. helyezett	25 db aranyozott érem
2. helyezett	25 db ezüstözött érem
3. helyezett	25 db bronzérem

11. A bajnokság Fair Play versenye

A bajnokságban történt Fair- Play eseményt a Versenybizottság Fair- Play serleggel jutalmazhatja.

12. A bajnokság költségei

A) Az egyes mérkőzések rendezési költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik. A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját biztonsági szolgáltatást ellátók költségei terhelik.

B) A bajnokság versenyztetéssel kapcsolatos költségeit a sportszervezetek fizetik meg. A fizetés rendjét a Szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési Rend tartalmazza. Az ott meghatározott díjtételeket az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság által kiadott számlák alapján kell befizetni.

C) A bajnokság versenydíjait az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság biztosítja.

13. Játékjogosultság

A) Európai Unió-beli és azzal azonos elbírálású labdarúgók:

A bajnoki mérkőzéseken a sportszervezet számbeli korlátozás nélkül jogosult azokat a labdarúgókat szerepeltetni, akik az Európai Unió valamely tagállamának állampolgárai, továbbá azon országok állampolgárait, amely országokkal az Európai Unió olyan egyezményes megállapodást kötött, amely jogszerű munkavállalás esetén a munkavállaló részére az Unió polgáraival azonos, diszkrimináció-mentes elbírálást biztosít a munkakörülmények tekintetében az Európai Unió egész területén.

Egyéb országok labdarúgói:

Azon országok labdarúgóiból, akik állampolgárságuk alapján kívül esnek az A) pontban meghatározott országok körén („egyéb országok”), a sportszervezet, mérkőzésenként, legfeljebb 3 labdarúgó szerepeltethet egy időben, csapatában.

B) A bajnokságban résztvevő tartalékcsoportokra vonatkozó külön előírások:

Azon sportszervezetek, amelyek kettő felnőtt csapatot neveztek be a Győr-Moson-Sopron megyei 2018-2019. évi bajnokságokba, az alacsonyabb osztályban szereplő második („tartalék”) csapat első bajnoki mérkőzése előtt 24 órával kötelesek leadni a 14 (tizennégy) főt tartalmazó, első csapat keretéhez tartozó játékos névsort (labdarúgó nevével és azonosító számával ellátva). A névsorban felsorolt játékosok nem rendelkeznek játékjogosultsággal az alacsonyabb osztályban versenyző második („tartalék”) csapatban. A leadott névsor a tavaszi szezonra módosítható az alacsonyabb osztályban szereplő második („tartalék”) csapat első tavaszi bajnoki mérkőzése előtt 24 óráig.

C) Az NB I-II-III-as sportszervezetek tartalékcsoportaira vonatkozó külön előírások:

- a) A mérkőzések jegyzőkönyveiben a sportszervezet maximum 3 (három) fő 1994. december 31. és előtte született labdarúgót szerepeltethet.
- b) A sportszervezet 1994. január 1. és utána született játékosa az adott fordulóban /az adott forduló napján a pénteket, szombatot, vasárnapot és hétfőt együttesen kell érteni/ felnőtt bajnoki mérkőzéseken / NB I; NB II, NB III / összesen három féldőben szerepelhet.

- D) A sportszervezet 1994. január 1. előtt született labdarúgói közül az adott fordulóban /az adott forduló napján a pénteket, szombatot, vasárnapot és hétfőt együttesen kell érteni/ maximum 4 fő játékost nevezhet és szerepeltethet az NB-s osztályú bajnokság mérkőzésein. A 4 fő játékosból 1 fő csak kapusposzton szerepelhet.

14. További csapatok indítása, utánpótlás-képzés

1) Megyei III. osztály:

- a) A bajnokságban résztvevő sportszervezeteknek AJÁNLOTT tartalék bajnokságban csapatot szerepeltetni.
- b) Az U12-13, U10-11, U8-9 és U6-7 korosztályú fiú csapatokat az OTP-Bozsik program keretében AJÁNLOTT versenyeztetni.
- c) Az U16, és az U14 korosztályú fiú csapat versenyeztetése AJÁNLOTT!

- 2) A csapatok benevezésekor az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság bajnokságának versenykiírásában foglaltakat kell betartani!

15. A labdarúgók felszerelése

- A) A labdarúgók a bajnokság során mekszámot viselnek, mely 1-99-ig egész szám lehet. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.
- B) Minden hivatalos mérkőzésen a labdarúgóknak a sípcsontvédő használata **KÖTELEZŐ!**
- C) Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a pályaválasztó csapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.

16. Létesítmény és játéktér

A bajnoki mérkőzéseket a bajnoki év teljes időtartama alatt az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő legalább ötöd osztályú stadionokban (pályán) kell lebonyolítani, amely stadionoknak (pályáknak) az MLSZ hitelesítésével kell rendelkezniük.

17. Egyéb rendelkezések

- A) A versenyjegyzőkönyvbe beírt 7 fő cserejátékos közül 7 fő játékos cserélhető a mérkőzésen.
- B) A sportszervezet valamennyi sportvezetője, játékosa, edzője köteles olyan magatartást tanúsítani és tanúsíttatni, beleértve a mérkőzéssel kapcsolatos nyilatkozatokat is, amely a labdarúgó sportág és a szponzorok, valamint a média jó hírnevét szolgálja.
- C) Nem megengedett a sportszervezetek, illetve képviselőik (pl.: tulajdonos, vezető, a sportszervezettel szerződéses, vagy alkalmazotti viszonyban lévők) részéről a Játékszabályokban (Laws of the Game) és a fair play követelményekben (FIFA, UEFA és MLSZ Alapszabályok, illetve etikai kódexek) előírtakat megszegve a játékvezetők működésével kapcsolatos, a fair play szabályait sértő, tiszteletlen magatartás és/vagy a becsület csorbítására alkalmas kommunikáció minden formája.
- D) A bajnoki mérkőzéseken elektronikus jegyzőkönyv használata kötelező!
- E) Regisztrációs kártya: A bajnoki mérkőzéseken az MLSZ által kibocsátott regisztrációs kártyával rendelkezők vehetnek csak részt hivatalos személyként ("ülhetnek a kispadon").
- F) A bajnokságban a 15. életévét a mérkőzés napjáig naptári npra betöltött labdarúgók léphetnek pályára.
- G) A bajnokság lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.

18. Záró rendelkezések

A) Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság igazgatója.

B) Módosítás



Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezet/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyigazgatóság
2. MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság

A nevezési határidő lejárta után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.