

Magyar Labdarúgó Szövetség

Győr-Moson-Sopron Vármegyei Igazgatóság

/Győr-Moson-Sopron Vármegyei Labdarúgó Szövetség/



U16 KOROSZTÁLYÚ BAJNOKSÁG

**Vármegyei U16 korosztályú fiú serdülő nagypályás labdarúgó
bajnokság versenykiírása**

2025 – 2026. év

Határozat szám	ELN-52/3/VIII/2025 (04.07)
Jóváhagyás	2025.05.28.
Hatálybalépés	2025.06.01.
Érvényesség	2026.06.30
Verziószám	1/2025

Tartalom

1.	A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve ...	3
2.	A bajnokság célja.....	3
3.	A bajnokság nevezési és részvételi feltételei	3
4.	A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők.....	4
5.	A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma	5
6.	A bajnokság rendszere	5
7.	A bajnokság időrendje	5
8.	A bajnokság helyezéseinek eldöntése	5
9.	A bajnokságba történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén.....	5
10.	A bajnokság díjazása.....	5
11.	A bajnokság Fair Play versenye.....	6
12.	A bajnokság költségei	6
13.	Játékjogosultság	6
14.	A labdarúgók felszerelése.....	6
15.	Létesítmény és játéktér	6
16.	Egyéb rendelkezések.....	6
17.	Záró rendelkezések	8

1. A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve

- A) A bajnokságot a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.
- B) A szervezésével és működtetésével az MLSZ Győr-Moson-Sopron Vármegyei Igazgatóságát bízta meg.
- C) Az MLSZ Győr-Moson-Sopron Vármegyei Igazgatóság Versenybizottságának elnökét és tagjait (2-6 fő) az MLSZ Győr-Moson-Sopron Vármegyei Igazgatóság Elnöksége nevezi ki.
- D) A 2025-2026. évi Vármegyei U16 korosztályú amatőr rendszerű, férfi ifjúsági nagypályás labdarúgó bajnokság.
- E) A 2025-2026. évi Vármegyei U16 korosztályú bajnokság (továbbiakban: bajnokság) hivatalos neve: Győr-Moson-Sopron Vármegyei U16

2. A bajnokság célja

- A) Az U16 éves korosztályok versenyeztetése;
- B) az ifjúsági/serdülő labdarúgók szervezett keretek között történő versenyeztetése;
- C) magas színvonalú mérkőzések biztosítása a bajnokságban szereplő labdarúgók számára, megfelelő mérkőzésszámmal;
- D) a játékosok felfelé áramlásának segítése, hogy a kiemelt bajnokságban játszanak a legjobb korosztályos gyerekek;
- E) a sportág népszerűsítése, a korszerű szakmai módszerek elterjesztése;
- F) a fiatal labdarúgók felkészítése a professzionális bajnokság követelményeire;
- G) a Fair Play elv érvényre juttatása, és a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

3. A bajnokság nevezési és részvételi feltételei

- A) A bajnokságba indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának, ha nevezését jogerősen elfogadták, részvételi kötelezettsége van.
- B) A sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege: 30.000,- Ft. (harmincezer) Ft. TAO-díjcsökkentés nélkül, a támogatás igénybevételére jogosult egyesületeknek **3.000,- (háromezer) Ft** melyet az MLSZ Győr-Moson-Sopron Vármegyei Igazgatóság által kiállított **számla ellenében, utólag fizet meg..**
- C) A sportszervezet tagsági díjat fizet. A tagsági díj összege: 30.000,- Ft., TAO díjcsökkentés nélkül, támogatással **3.000,- Ft, melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Győr-Moson-Sopron Vármegyei Igazgatóság számlájára (11707024-20480789) fizet meg.**
- D) A bajnokságra nevező sportszervezetnek az MLSZ Ügyviteli rendszerébe (IFA) a sportszervezet felületén lévő sportszervezeti dokumentációkhoz **kötelezően** kell feltöltenie:
 - 1) A nevező gazdasági társaság cégkivonatát (2025. június 1. vagy utáni keltezésűt) **vagy** a nevező társadalmi szervezet /sportegyesület/ bejegyzéséről szóló társadalmi szervezet kivonatát (2025. június 1. vagy utáni keltezésűt);
 - 2) NAV adóigazolását (2025. június 1. vagy utáni keltezésűt);
 - 3) Önkormányzati adóigazolását (2025. június 1. vagy utáni keltezésűt);
 - 4) 2025-2026. bajnoki évre vonatkozó tagsági és nevezési díj számlájának (melyet az MLSZ vagy a sportszervezet székhelye szerint illetékes Vármegyei-Budapesti Igazgatóság állított ki) befizetését igazoló dokumentumot.
- E) A bajnokságra nevező **társadalmi szervezetnek / sportegyesületnek** az MLSZ Ügyviteli rendszerébe (IFA) a sportszervezet felületén lévő sportszervezeti dokumentációkhoz **csak változás esetén kell** kötelezően feltöltenie:

- 1) Alapszabályát;
 - 2) Bírósági végzését;
 - 3) Bejegyzett képviselő közjegyző által hitelesített aláírási címpéldányát.
- F) A bajnokságra nevező **gazdasági társaságnak** az MLSZ Ügyviteli rendszerébe (IFA) a sportszervezet felületén lévő sportszervezeti dokumentációkhoz **csak változás esetén kell** kötelezően feltöltenie:
- 1) Társasági szerződését;
 - 2) Ügyvezető aláírási címpéldányát.
- G) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy a FIFA, az UEFA, az MLSZ minden szabályzatát, rendelkezését és határozatát elfogadja.
- H) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy minden adatszolgáltatásért teljes körű felelősséget vállal.
- I) A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy mindent elkövet annak érdekében, hogy sportszakemberei (sportvezetője, edzője, stb.) labdarúgója sem közvetve, sem közvetlenül ne vegyenek részt a magyar labdarúgás bármely szintjét érintő fogadási játékban.
- J) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy az MLSZ-szel, vagy az MLSZ Vármegyei-Budapesti Igazgatóságaival szemben nincs polgári peres eljárása és polgári peres eljárást nem indít. A Választott Sportbíróságnál indított eljárásokra ez nem vonatkozik. További vitás ügyeiben az MLSZ Alapszabály 10.§ (1) bekezdés j. és (3) bekezdés i. pontjaiban foglaltak szerint jár el.

Az fenti pontokban felsorolt mellékleteket csak abban az esetben kell a leadott nevezési laphoz csatolni, amennyiben a Vármegyei I., II., III. osztályú bajnokságban szereplő csapatuk nevezési dokumentációjához nem lett leadva!

4. A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők

- A) A bajnokságra szóló nevezési dokumentáció és nyilatkozat (melyben a sportszervezet vállalja a bajnokság részvételi feltételeinek teljesítését), **2025. július 04-én (péntek) 12.00 óráig** kell elektronikusan a mindenkor hatályos ügyviteli rendszeren keresztül érkeztetni az MLSZ... Vármegyei-Budapesti Igazgatósághoz. (A fenti időpontig a nevezési dokumentációt fel kell tölteni a mindenkor hatályos ügyviteli rendszerbe – IFA e-nevezés).
- B) Az MLSZ... Vármegyei-Budapesti Igazgatóság Versenybizottsága a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett sportszervezet(ek)et írásban hiánypótlásra szólítja fel (a nevezési lapon megadott faxszámra és/vagy e-mail-re vagy a mindenkor hatályos ügyviteli rendszeren keresztül), melynek határideje: 2025. július 08.
- C) További határidők:
- | | |
|--|-------------------------------------|
| Hiánypótlások beadása | 2025. július 11. (péntek) 12.00 óra |
| Versenybizottság I. fokú határozat | 2025. július 15. (kedd) |
| Fellebbezési határidő | 2025. július 18. (péntek) 12.00 óra |
| Fellebbviteli Bizottság II. fokú határozat | 2025. július 22. (kedd) |
- D) Nevezés csak hiánytalanul, minden a nevezési felületen kötelezően kitöltött adattal, valamint a szükséges mellékletekkel és a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolásával fogadható el.
- E) Hiánypótlás esetében 10.000,- Ft. hiánypótlási díj fizetendő. (A hiánypótlási határidő nem vonatkozik a nevezési díjra és tagdíjra.)

- F) A hiánypótlási határidő leteltét követően benyújtott dokumentumok nem vehetők figyelembe a fellebbezési eljárás során.
- G) Az MLSZ Elnöksége a Versenyszabályzat ide vonatkozó pontja alapján gyorsított versenyügyi eljárás keretében 5 napos fellebbezési határidőt szabott meg.

5. A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma

- A) Vármegyei sportszervezetek U16 korosztályú csapatai.
- B) Az U16 korosztályú csapatát országos, regionális utánpótlás versenyrendszerben versenyeztető sportszervezet nem köteles a Vármegyei U16-os bajnokságban is versenyezni.

6. A bajnokság rendszere

- A) A bajnoki év 2025. július 1-jén kezdődik és 2026. június 30-án ér véget.
- B) A benevezett csapatokat az MLSZ Győr-Moson-Sopron Vármegyei Igazgatóság Versenybizottsága területi alapon csoportokba sorolja. A bajnokságok – a csoportokba osztott csapatok számától függően – kettő, három vagy négy fordulós bajnokságként kerülnek lebonyolításra, téli szünet közbeiktatásával.

7. A bajnokság időrendje

- A) A bajnokság őszi időtartama: 2025. július 01. – december 31.
- B) A bajnokság tavaszi időtartama: 2026. január 01 – június 30.
- C) A bajnokság fordulóinak időpontjait az MLSZ Győr-Moson-Sopron Vármegyei Igazgatóság Versenybizottsága által elfogadott Versenynaptár tartalmazza!

8. A bajnokság helyezéseinek eldöntése

- A) A bajnokság során összesen lejátszott forduló mérkőzéseinek eredményei döntenek el a bajnokság végső sorrendjét.
- B) A mérkőzés győztese 3, döntetlen eredmény esetén mindkét sportszervezet 1-1 pontot kap. Vereség esetén a csapat nem kap pontot. A helyezések az összpontszámok szerinti rangsor alapján kerülnek meghatározásra. (Első helyezett: legtöbb szerzett pont; Utolsó helyezett: legkevesebb szerzett pont).
- C) Azonos pontszám esetén a sorrendet az alábbiak szerint kell megállapítani
1. a bajnokságban elért több győzelem;
 2. a bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
 3. a bajnoki mérkőzéseken rúgott több gól;
 4. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések pontkülönbsége;
 5. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
 6. a bajnokság fair play értékelésében elért jobb helyezés;
 7. sorsolás.

9. A bajnokságba történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén

- A) A bajnokságból feljutó és kieső nincs.

10. A bajnokság díjazása

- A) A helyezést elérő sportszervezetek díjazása:
- 1) Az első, második és harmadik helyezettek érem díjazásban részesülnek, az alábbiak szerint:

1. helyezett	25 db aranyozott érem
--------------	-----------------------

2. helyezett	25 db ezüstözött érem
3. helyezett	25 db bronzérem

11. A bajnokság Fair Play versenye

A bajnokságban történt Fair- Play eseményt a Versenybizottság Fair- Play serleggel jutalmazhatja.

12. A bajnokság költségei

- A) Az egyes mérkőzések rendezési költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik. A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját biztonsági szolgálatot ellátók költségei terhelik.
- B) A bajnokság versenyeztetéssel kapcsolatos költségeit a sportszervezetek fizetik meg. A fizetés rendjét a Szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési Rend tartalmazza. Az ott meghatározott díjtételeket az MLSZ Győr-Moson-Sopron Vármegyei Igazgatóság által kiadott számlák alapján kell befizetni.
- C) A bajnokság versenydíjait az MLSZ Győr-Moson-Sopron Vármegyei Igazgatóság biztosítja.

13. Játékjogosultság

- A) A mérkőzéseken a játékosok korosztályuknak megfelelő játékengedéllyel léphetnek pályára.

14. A labdarúgók felszerelése

- A) A labdarúgók a bajnokság során mezszámot viselnek, mely 1-99-ig egész szám lehet. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.
- B) Minden hivatalos mérkőzésen a labdarúgóknak a sípcsontvédő használata KÖTELEZŐ!
- C) A labdarúgók számára a fémstoplis futballcipő használata TILOS!
- D) Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a hazai csapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.

15. Létesítmény és játéktér

- A) A bajnoki mérkőzéseket az egész bajnoki évben az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő legalább ötöd osztályú stadionokban (pályákon) kell lebonyolítani, amely stadionoknak az MLSZ hitelesítésével kell rendelkezniük.

16. Egyéb rendelkezések

- A) **U16 korosztályú bajnokság:**
 - 1) A bajnokság résztvevői: 2010. január 1. és 2012. december 31. között születettek.
- B) Túlkoros játékos szerepeltetése nem megengedett!
- C) A versenyjegyzőkönyvbe beírt 7 fő cserejátékos közül 7 fő játékos cserélhető a mérkőzésen.
- D) A Vármegyei II. és Vármegyei III. osztályú sportszervezetek csapataiban kettős versenyengedéllyel szerepelhetnek egy olyan másik sportszervezet labdarúgói, amely nem versenyez saját csapattal az U16-os bajnokságokban. Részükre kettős versenyengedélyt kell kiváltani.

- E) A sportszervezet valamennyi sportvezetője, játékosa, edzője köteles olyan magatartást tanúsítani és tanúsíttatni, beleértve a mérkőzéssel kapcsolatos nyilatkozatokat is, amely a labdarúgó sportág és a szponzorok, valamint a média jó hírnevét szolgálja.
- F) Nem megengedett a sportszervezetek, illetve képviselőik (pl.: tulajdonos, vezető, a sportszervezettel szerződéses, vagy alkalmazotti viszonyban lévő) részéről a Játékszabályokban (Laws of the Game) és a fair play követelményekben (FIFA, UEFA és MLSZ Alapszabályok, illetve etikai kódexek) előírtakat megszegve a játékvezetők működésével kapcsolatos, a fair play szabályait sértő, tiszteltlen magatartás és/vagy a becsület csorbítására alkalmas kommunikáció minden formája.
- G) A mérkőzésen a **minimális rendezői létszám 1 fő**.
Mérkőzésrendező hiányában vagy hiányos rendezői stábbal a labdarúgó-mérkőzés nézők részvételével csak abban az esetben tartható meg, ha a mérkőzés játékvezetője azt engedélyezi. A nem megfelelő számú rendezői létszám, és/vagy a mérkőzés játékvezetőjének, illetve ellenőreinek kérésének elutasítása/teljesítésének elmulasztása fegyelmi vétségnek, súlyosító körülménynek minősül! A főrendező, nevét, és adatait a rendezői névsorban fel kell tüntetni, és azt a mérkőzés kezdete előtt legalább 30 perccel korábban a játékvezető részére átadni. A rendezők megkülönböztető mellényt kötelesek viselni.
- H) A pályaválasztó sportszervezet köteles az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatában meghatározott készenléti táskát (elsősegély-doboz) biztosítani a mérkőzésre, melyet a két kispad között a felezővonalnál kell tárolni, emelett köteles az Infrastruktúra Szabályzatban előírt defibrillátort és annak megfelelő BLS végzettséggel rendelkező működtetőjét a mérkőzés előtt bemutatni a játékvezetőnek és annak mérkőzés közbeni elhelyezéséről tájékoztatni.
- I) A sportszervezet az MLSZ Győr-Moson-Sopron Vármegyei Igazgatóságához a különféle szakági versenyeken való részvétele céljából benyújtott nevezési dokumentációjával egyidejűleg hozzájárul ahhoz, hogy a klub tagjairól – játékosokról, egyesületi képviselőkről, klubvezetőkről – a hivatalos mérkőzéseken az MLSZ Győr-Moson-Sopron Vármegyei Igazgatóság által megbízott személy révén fotó- és videofelvétel készülhessen, és azt az igazgatóság az MLSZ egyetemleges érdekeit (a sportág, és annak szereplőinek népszerűsítése) szolgáló célokból kommunikációs felületein – hivatalos honlapján, Facebook-profilján – felhasználja és nyilvánosságra hozza.
- J) A bajnoki mérkőzésekről csak az MLSZ ill a Szerencsejáték Zrt. által kiadott engedéllyel lehetséges élő közvetítés bármilyen technikai eszközön keresztül.
- K) A kapukon háló használata kötelező!
- L) A bajnoki mérkőzéseken elektronikus jegyzőkönyv használata kötelező! A mérkőzés pályaválasztó csapata köteles biztosítani a játékvezető részére egy számítógépet vagy laptopot, egy nyomtatót és egy működő internet elérhetőséget a mérkőzések kezdete előtt egy órával a mérkőzés befejezését követő egy óráig. Mindezek bármelyikének elmulasztása – a vis maior esetek kivételével – fegyelmi vétségnek számít. Az elektronikus jegyzőkönyvet annak teljes körű kitöltését követően a játékvezetőnek le kell zárnia. A mérkőzésjegyzőkönyvet a sportszervezetek részéről kötelező aláírni! Az érintett sportszervezet részéről csak az írhatja alá a jegyzőkönyvet, aki erre jogosultsággal rendelkezik a sportszervezet részéről és a mérkőzésen jelen van.
- M) Regisztrációs kártya: A bajnoki mérkőzéseken az MLSZ által kibocsátott regisztrációs kártyával rendelkezők vehetnek csak részt hivatalos személyként ("ülhetnek a kispadon"). Egy sportszervezet legfeljebb kettő technikai vezetőt jelölhet egy mérkőzésre.
- N) Amennyiben egy csapat a mérkőzést lemondja, vagy az adott mérkőzésre nem áll ki, létszámhiánya miatt szakad félbe a mérkőzés, illetve nem utazik el, akkor az a csapat

fegyelmi vétséget követ el, amiért az MLSZ Győr-Moson-Sopron Vármegyei Igazgatóság Fegyelmi Bizottsága első alkalommal 50.000 Ft pénzbüntetésre kötelezi.

- O) A bajnokság mérkőzésein történt fegyelmi ügyekben (kiállítás, rendezési hiányosság stb.) a sportszervezet székhelye szerint illetékes MLSZ Győr-Moson-Sopron Vármegyei Igazgatóság Fegyelmi Bizottsága folytatja le a fegyelmi eljárást, ahová az illetékes sportszervezet köteles bejuttatni a saját mérkőzés jegyzőkönyvének másolatát.
- P) A versenyügyekben az MLSZ Győr-Moson-Sopron Vármegyei Igazgatóság Versenybizottsága jár el.
- Q) A bajnokság lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.
- R) A bajnokság lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.
- S) A nevezési idő lejártá után, de legkésőbb bajnokságok sorsolásának napjáig a szervező Versenybizottság indokolt esetben dönthet újabb, további nevezések elfogadásáról.

17. Záró rendelkezések

A) Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Győr-Moson-Sopron Vármegyei Igazgatóság igazgatója.

B) Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezeteket/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyigazgatóság
2. MLSZ Győr-Moson-Sopron Vármegyei Igazgatóság

A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. (A korosztályok meghatározását és a túlkoros szerepeltetését semmilyen módon nem lehet módosítani az alapversenykiírás elfogadása után.)

C) A 2025/26. évi Vármegyei-Budapesti Utánpótlás Bajnokságok alapversenykiírását az MLSZ Elnöksége ELN-52/2025 (04.07.) számú határozatával fogadta el.

D) A versenykiírás rendelkezései 2025. június 1-én lépnek hatályba és a hatályba lépést követően keletkezett, a versenykiírás hatálya alá tartozó ügyekben alkalmazandóak.