

Magyar Labdarúgó Szövetség

Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság

/Győr-Moson-Sopron Megyei Labdarúgó Szövetség/



GYŐR-MOSON-SOPRON

Megyei III. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságok versenykiírása 2017–2018.

Határozatszám	ELN-44/3/VIII/2017
Jóváhagyás	2017.03.02.
Utolsó módosítás	2017.03.02.
Hatálybalépés	2017.03.17.
Érvényesség	2018.06.30.
Verziószám	1/2017

Tartalom

1.	A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve ...	3
2.	A bajnokság célja.....	3
3.	A bajnokság nevezési és részvételi feltételei	3
4.	A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők.....	3
5.	A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma	4
6.	A bajnokság rendszere	5
7.	A bajnokság időrendje	5
8.	A bajnokság helyezéseinek eldöntése	5
9.	A bajnokságba történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén	6
10.	A bajnokság díjazása	6
11.	A bajnokság Fair Play versenye.....	6
12.	A bajnokság költségei	6
13.	Játékjogosultság	7
14.	További csapatok indítása, utánpótlás-képzés.....	8
15.	A labdarúgók felszerelése.....	8
16.	Létesítmény és játéktér	8
17.	Egyéb rendelkezések.....	8
18.	Záró rendelkezések	8

1. A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve

A bajnokságot a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.

A szervezésével és működtetésével az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóságát bízta meg.

Az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság Versenybizottságának elnökét és tagjait az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság Elnöksége nevezi ki.

A 2017-2018. évi Megyei III. osztály amatőr rendszerű, férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokság.

A 2017-2018. évi Megyei III. osztálynak (továbbiakban: bajnokságok) hivatalos nevei:

Győr-Moson-Sopron Megyei III. osztály 1. csoport

Győr-Moson-Sopron Megyei III. osztály 2. csoport

Győr-Moson-Sopron Megyei III. osztály 3. csoport

Győr-Moson-Sopron Megyei III. osztály 4. csoport

Győr-Moson-Sopron Megyei III. osztály 5. csoport

Győr-Moson-Sopron Megyei III. osztály 6. csoport

2. A bajnokság célja

- A. A labdarúgás fejlesztésére vonatkozó sportszakmai feladatok megvalósítása;
- B. A csapatok folyamatos és színvonalas versenyzésének biztosítása;
- C. A bajnokságban elért eredmények alapján a bajnokság győztesének és helyezettjeinek megállapítása, a feljutó és kieső csapatok meghatározása;
- D. A Győr-Moson-Sopron Megyei II. osztály és a Megyei III. osztályú bajnokságok közötti kapcsolat fenntartása és erősítése;
- E. A bajnokságban játszó tehetséges fiatal labdarúgók felsőbb osztályokban szereplő csapatok felé áramlásának elősegítése;
- F. A mérkőzések nézőinek színvonalas szórakoztatása, a labdarúgás népszerűsítése;
- G. A Fair Play elv érvényre juttatása, a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

3. A bajnokság nevezési és részvételi feltételei

- A. A bajnokságba indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának, ha nevezését jogerősen elfogadták, részvételi kötelezettsége van.
- B. A sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege: 100.000,- Ft.; melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság számlájára utal át, vagy fizet meg.
- C. A sportszervezet tagsági díjat fizet. A tagsági díj összege: 10.000,- Ft.; melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság számlájára utal át, vagy fizet meg.
- D. A nevezési és tagdíj befizetéséről szóló igazolás csatolása a nevezési dokumentációhoz.

- E. A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy elfogadja versenykiírásban foglaltakat és az MLSZ valamennyi hatályos szabályzatát és rendelkezését, mely nyilatkozatot a nevezés határidejéig az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság felé benyújt.
- F. A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy minden adatszolgáltatásért felelősséget vállal.
- G. Bajnokságba csak az a sportszervezet nevezhet, amelynek nincs lejárt tartozása a MLSZ és MLSZ Megyei-Budapesti Igazgatóságai felé.
- H. *** Csak változás esetén kell a nevezési dokumentációhoz csatolni (vagy ha még nem adta le):** (Ha nincs változás, akkor a bejegyzett képviselő írásban nyilatkozik arról, hogy változás nem történt!)
 - 1. Alapszabály (bejegyzett képviselő által hitelesített másolat)*;
 - 2. Bírósági végzés (bejegyzett képviselő által hitelesített másolat)*;
 - 3. Bejegyzett képviselő közjegyző által hitelesített aláírási címpéldánya (másolat)*.
- I. Csatolja a sportszervezet bejegyzéséről szóló társadalmi szervezet kivonatának eredeti példányát, amely nem lehet 30 napnál régebbi.
- J. Nincs 90 napnál régebbi, lejárt köztartozása, amit a nevezéskor hivatalos igazolások eredeti példányainak benyújtásával tanúsít (NAV együttes adóigazolás és önkormányzat-helyi iparűzési adó).
- K. A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy az MLSZ-szel, vagy MLSZ Megyei-Budapesti Igazgatóságával szemben van-e folyamatban polgári peres eljárása, mely nyilatkozatot a nevezés határidejéig az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság felé benyújt.
- L. További vitás ügyekben az MLSZ Alapszabály 10.§ (1) bekezdés j) és (2) bekezdés i) pontjaiban foglaltak szerint jár el.

4. A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők

- A. Az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság által kiadott nevezési lapot, valamint a mellékleteket, a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolását **2017. július 7-én (péntek) 12.00 óráig** kell érkeztetni az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatósághoz. (A fenti időpontig a nevezési dokumentációnak be kell érkeznie az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatósághoz!)
- B. Az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság Versenybizottsága a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett sportszervezet(ek) et írásban hiánypótlásra szólítja fel (a nevezési lapon megadott faxszámra és/vagy e-mail-re), melynek határideje: 2017. július 12.

C. További határidők:

Hiánypótlások beadása	2017. július 14. 12.00 óra
Versenybizottság I. fokú határozat	2017. július 18.
Fellebbezési határidő	2017. július 25. 12.00 óra
Fellebbviteli Bizottság II. fokú határozat	2017. július 31.

D Nevezés csak hiánytalanul, minden adattal kitöltött nevezési lappal, valamint a szükséges mellékletekkel és a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolásával fogadható el.

E Hiánypótlás esetében 10.000,- Ft. hiánypótlási díj fizetendő. (A hiánypótlási határidő nem vonatkozik a nevezési díjra és tagdíjra.)

F A hiánypótlási határidő leteltét követően benyújtott dokumentumok nem vehetők figyelembe a fellebbezési eljárás során.

G Az MLSZ Elnöksége a Versenyszabályzat ide vonatkozó pontja alapján gyorsított versenyügyi eljárás keretében 5 napos fellebbezési határidőt szabott meg.

5. A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma

A A 2016-2017. évi bajnokságban elért eredmények alapján:

2016-2017. évi Megyei II. o. bajnokságok 15-16. helyezettjei 5 csapat
(alapeset)

2016-2017. évi Megyei III. o. bajnokságok 2–16. helyezettjei 74 csapat

Újonnan nevező csapatok

B Amennyiben a Megyei I. osztály bajnoka nem lép feljebb az NB III. osztályba, és az NB III. osztályú bajnokságból további megyei csapat(ok) esnek ki, illetve az MLSZ bajnokságaiból ide nevez(nek) csapat(ok), akkor a kiesők számának megfelelően további csapat(ok) kerülhetnek a Megyei III. osztályú bajnokságba.

6. A bajnokság rendszere

A. A bajnoki év 2017. július 1-én kezdődik és 2018. június 30-án ér véget.

B. A bajnokság körmérkőzéses formában kerül lebonyolításra, a jelen versenykiírásban foglalt megosztás és időrend szerint.

C. A benevezett csapatokat az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság Versenybizottsága területi alapon csoportokba sorolja. A bajnokságok – a csoportokba osztott csapatok számától függően – két vagy három vagy négy forduló bajnokságként kerülnek lebonyolításra, téli szünet közbe iktatásával.

7. A bajnokság időrendje

A. A bajnokság őszi időtartama: 2017. augusztus 12. – november 26.

B. A bajnokság tavaszi időtartama: 2018. március 3 – június 17.

C. A bajnokság fordulójának időpontjait az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság Versenybizottsága által elfogadott Versenynaptár tartalmazza!

8. A bajnokság helyezéseinek eldöntése

A. A bajnokság végső sorrendjét (helyezés) a bajnoki fordulók mérkőzéseinek eredményei döntenek el.

B. A helyezések az összpontszám alapján kialakított rangsor szerint kerülnek meghatározásra.

C. A mérkőzés győztes csapata 3 pontot, döntetlen eredmény esetén mindkét csapat 1-1 pontot kap. Vereség esetén a csapat nem kap pontot.

D. A bajnokság első helyezett csapata a legtöbb pontot szerzett sportszervezet, utolsó helyezett csapata a legkevesebb pontot szerzett sportszervezet.

E. Azonos pontszám esetén a sorrend az alábbiak szerint kerül meghatározásra:

1. a bajnokságban elért több győzelem;
2. a bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
3. a bajnoki mérkőzéseken rúgott több gól;
4. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések pontkülönbsége;
5. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
6. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzéseken az idegenben lőtt több gól;
7. a bajnokság fair play értékelésében elért jobb helyezés;
8. sorsolás.

9. A bajnokságba történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén

A 2017-2018. évi Megyei II. osztályú bajnokságok 15-16. helyezett csapatai kiesnek a Megyei III. osztályú bajnokságba + 6 csapat

A 2017-2018. évi Megyei III. osztályú bajnokságok 1. helyezett csapatai feljutnak a Megyei II. osztályú bajnokságba - 6 csapat

- A. A bajnokságból kieső nincs.
- B. Amennyiben a Megyei I. osztály bajnoka nem lép feljebb az NB III. osztályba vagy az osztályozó mérkőzésen vereséget szenved, és az NB III. osztályú bajnokságból további megyei csapat(ok) esnek ki, illetve az MLSZ bajnokságaiból ide nevez(nek) csapat(ok), akkor ennek megfelelően további csapat(ok) esnek ki a Megyei III. osztályú bajnokságba.

10. A bajnokság díjazása

A helyezést elérő sportszervezetek díjazása:

Az első, második és harmadik helyezettek serleget kapnak, továbbá érmeket az alábbiak szerint:

1. helyezett	25 db aranyozott érem
2. helyezett	25 db ezüstözött érem
3. helyezett	25 db bronzérem

11. A bajnokság Fair Play versenye

A bajnokságban történt Fair- Play eseményt a Versenybizottság Fair- Play serleggel jutalmazhatja.

12. A bajnokság költségei

- A. Az egyes mérkőzések rendezési költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik. A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját biztonsági szolgálatot ellátók költségei terhelik.

- B. A bajnokság versenyztetéssel kapcsolatos költségeit a sportszervezetek fizetik meg. A fizetés rendjét a Szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési Rend tartalmazza. Az ott meghatározott díjtételeket az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság által kiadott számlák alapján kell befizetni.
- C. A bajnokság versenydíjait az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság biztosítja.

13. Játékjogosultság

A) Európai Unió-beli és azzal azonos elbírálású labdarúgók:

A bajnoki mérkőzéseken a sportszervezet számbeli korlátozás nélkül jogosult azokat a labdarúgókat szerepeltetni, akik az Európai Unió valamely tagállamának állampolgárai, továbbá azon országok állampolgárait, amely országokkal az Európai Unió olyan egyezményes megállapodást kötött, amely jogszerű munkavállalás esetén a munkavállaló részére az Unió polgáraival azonos, diszkrimináció-mentes elbírálást biztosít a munkakörülmények tekintetében az Európai Unió egész területén. (Ezen pontban meghatározott országok listáját az MLSZ folyamatosan közzéteszi.)

B) Egyéb országok labdarúgói:

Azon országok labdarúgóiból, akik állampolgárságuk alapján kívül esnek az A) pontban meghatározott országok körén („egyéb országok”), a sportszervezet, mérkőzésenként, legfeljebb 3 labdarúgó szerepeltethet egy időben, csapatában.

C) A bajnokságban résztvevő tartalékcsoportokra vonatkozó külön előírások:

Azok a sportszervezetek, melyek kettő felnőtt csapatot neveztek be a 2017-2018. évi bajnokságokba, és a „tartalék” (második) csapat a Győr-Moson-Sopron megyei bajnokságban szerepel, - a bajnokság megkezdése előtt bekért, és beadott 14 (tizennégy) főt tartalmazó „első csoporthoz” tartozó valós játékos névsor (labdarúgó neve, azonosítója) alapján, - a közölt 14 játékos csak az „első” csapatban szerepelhet. Ezen a listán szereplő labdarúgók a tartalék (második) csapatban nem rendelkeznek játékjogosultsággal. A leadott névsor a tavaszi rajt megkezdése előtt módosítható.

Azok a sportszervezetek, melyek kettő (vagy több) felnőtt csapatot neveztek be a 2017-2018. évi bajnokságokba, a bajnokság megkezdése előtt csapatonként külön-külön játékosnévsort kötelesek leadni. Ezen a listán szereplő labdarúgók a másik csapatban nem rendelkeznek játékjogosultsággal

A leadott névsor a tavaszi rajt megkezdése előtt módosítható.

D) Az NB -s sportszervezetek tartalékcsoportaira vonatkozó külön előírások:

- a) Az NB-s sportszervezetek tartalékcsoportjaiban 1996. január 1. és utána született labdarúgók szerepelhetnek.
- b) A sportszervezet 1996. január 1. és utána született játékosa az adott fordulóban /az adott forduló napján a pénteket, szombatot, vasárnapot és hétfőt együttesen kell érteni/ felnőtt bajnoki mérkőzéseken / NB I - NB III / összesen három féldőben szerepelhet.
- c) A sportszervezet 1996. január 1. előtt született labdarúgói közül az adott fordulóban /az adott forduló napján a pénteket, szombatot, vasárnapot és hétfőt együttesen kell érteni/ maximum 4 fő játékost nevezhet és szerepeltethet az NB III osztályú bajnokság mérkőzésein. A 4 fő játékosból 1 fő csak kapusposzton szerepelhet. (Amennyiben az adott fordulóban nem

lépett pályára az NB I-es csapatban, játszhat az Megyei I-ben; illetve ha pályára lépett a Megyei I-ben, az NB I-ben már nem szerepelhet!)

14. További csapatok indítása, utánpótlás-képzés

- A. A bajnokságban résztvevő sportszervezeteknek ajánlott tartalék bajnokságban csapatot szerepeltetni.
- B. Az U16 vagy U14 korosztály szerepeltetése AJÁNLOTT.
- C. Az U12-13, U10-11, U8-9 és U6-7 korosztályú fiú csapatok versenyeztetése az OTP Bank Bozsik program keretében AJÁNLOTT!
- D. A csapat(ok) benevezésekor a Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság bajnokságának versenykiírásában foglaltakat kell betartani!

15. A labdarúgók felszerelése

- A. A labdarúgók a bajnokság során mezszámot viselnek, mely 1-99-ig egész szám lehet. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.
- B. Minden hivatalos mérkőzésen a labdarúgóknak a sípcsontvédő használata KÖTELEZŐ!
- C. Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a pályaválasztó csapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.

16. Létesítmény és játéktér

A bajnoki mérkőzéseket a bajnoki év teljes időtartama alatt az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő legalább ötöd osztályú stadionokban (pályán) kell lebonyolítani, amely stadionoknak (pályáknak) az MLSZ hitelesítésével kell rendelkezniük.

17. Egyéb rendelkezések

- A. A versenyjegyzőkönyvbe beírt 7 fő cserejátékos közül 7 fő játékos cserélhető a mérkőzésen.
- B. A bajnokság lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.
- C. A bajnokságban a 15. életévét a mérkőzés napjáig naptári napra betöltött labdarúgók léphetnek pályára.
- D. A bajnoki mérkőzéseken elektronikus jegyzőkönyv használata kötelező!

18. Záró rendelkezések

- A) Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság igazgatója.

- B) Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezet/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyigazgatóság
2. MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság

A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.