

Magyar Labdarúgó Szövetség

Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság

/ Győr-Moson-Sopron Megyei Labdarúgó Szövetség /



MEGYEI ÖREGFIÚK BAJNOKSÁG

Győr-Moson-Sopron Megyei férfi öregfiúk nagypályás
labdarúgó bajnokság versenykiírása
2018–2019.

Határozat szám	ELN-160/6/VIII/2017. (12.05)
Jóváhagyás	2018.06.15.
Hatálybalépés	2018.06.01.
Érvényesség	2019.06.30.
Utolsó módosítás	
Verziószám	1/2018-2019

Tartalom

1. A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve	3
2. A bajnokság célja	3
3. A bajnokság nevezési és részvételi feltételei.....	3
4. A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők.....	4
5. A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma	4
6. A bajnokság rendszere	5
7. A bajnokság időrendje	5
8. A bajnokság helyezéseinek eldöntése.....	5
9. A bajnokságba történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén.....	5
10. A bajnokság díjazása.....	5
11. A bajnokság Fair Play versenye	6
12. A bajnokság költségei.....	6
13. Játékjogosultság	6
14. A labdarúgók felszerelése	6
15. Létesítmény és játéktér.....	6
16. Egyéb rendelkezések	7
17. Záró rendelkezések	7

1. A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve

- A) A bajnokságot a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.
- B) A szervezésével és működtetésével az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóságát bízta meg.
- C) Az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság Versenybizottságának elnökét és tagjait (2-6 fő) az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság Elnöksége nevezi ki.
- D) A 2018-2019. évi Megyei amatőr rendszerű, férfi öregfiúk nagypályás labdarúgó bajnokság.
- E) A 2018-2019. évi Megyei Öregfiúk Bajnokságnak (továbbiakban: bajnokság) hivatalos neve: Győr-Moson-Sopron Megyei Öregfiúk Bajnokság

2. A bajnokság célja

- A) A labdarúgás fejlesztésére vonatkozó sportszakmai feladatok megvalósítása;
- B) A csapatok folyamatos és színvonalas versenyzésének biztosítása,
- C) A bajnokságban elért eredmények alapján a bajnokság győztesének és helyezetteinek megállapítása, a feljutó és kieső csapatok meghatározása;
- D) A mérkőzések nézőinek színvonalas szórakoztatása, a labdarúgás népszerűsítése;
- E) A Fair Play elv érvényre juttatása, a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

3. A bajnokság nevezési és részvételi feltételei

- A) A bajnokságba indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának, ha nevezését jogerősen elfogadták, részvételi kötelezettsége van.
- B) A sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege: 50.000,- Ft.; melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság 11707024-20480789 számú számlájára utal át, vagy fizet meg.
- C) A sportszervezet tagsági díjat fizet. A tagsági díj összege: 10.000,- Ft, melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság 11707024-20480789 számú számlájára utal át, vagy fizet meg.
- D) A nevezési és tagdíj befizetéséről szóló igazolás csatolása a nevezési dokumentációhoz.
- E) A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy elfogadja versenykiírásban foglaltakat és az MLSZ valamennyi hatályos szabályzatát és rendelkezését, mely nyilatkozatot a nevezés határidejéig az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság felé benyújt.
- F) A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy minden adatszolgáltatásért felelősséget vállal.
- G) Bajnokságba csak az a sportszervezet nevezhet, amelynek nincs lejárt tartozása a MLSZ és MLSZ Megyei-Budapesti Igazgatóságai felé.
- H) *** Csak változás esetén kell a nevezési dokumentációhoz csatolni (vagy ha még nem adta le):** (Ha nincs változás, akkor a bejegyzett képviselő írásban nyilatkozik arról, hogy változás nem történt!)
 - 1) Alapszabály (bejegyzett képviselő által hitelesített másolat)*;
 - 2) Bírószabály (bejegyzett képviselő által hitelesített másolat)*;

- 3) Bejegyzett képviselő közjegyző által hitelesített aláírási címpéldánya (másolat)*.
- I) Csatolja a sportszervezet bejegyzéséről szóló társadalmi szervezet kivonatának eredeti példányát, amely nem lehet 30 napnál régebbi.
- J) Nincs 90 napnál régebbi, lejárt köztartozása, amit a nevezéskor hivatalos igazolások eredeti példányainak benyújtásával tanúsít (NAV együttes adóigazolás és önkormányzat-helyi iparűzési adó).
- K) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy az MLSZ-szel, vagy MLSZ Megyei-Budapesti Igazgatóságával szemben van-e folyamatban polgári peres eljárása, mely nyilatkozatot a nevezés határidejéig az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság felé benyújt.
- További vitás ügyekben az MLSZ Alapszabály 10.§ (1) bekezdés j) és (2) bekezdés i) pontjaiban foglaltak szerint jár el.

4. A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők

- A) Az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság által kiadott nevezési lapot, valamint a mellékleteket, a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolását **2018. július 2-án (hétfő) 12.00 óráig** kell elektronikusan a mindenkor hatályos ügyviteli rendszeren keresztül érkeztetni az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóságához. (A fenti időpontig a nevezési dokumentációt fel kell tölteni a mindenkor hatályos ügyviteli rendszerbe).
- B) Az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság Versenybizottsága a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett sportszervezet(ek)et írásban hiánypótlásra szólítja fel (a nevezési lapon megadott faxszámra és/vagy e-mail-re vagy a mindenkor hatályos ügyviteli rendszeren keresztül), melynek határideje: 2018. július 5.
- C) További határidők:
- | | |
|--------------------------------------------|-------------------------------------|
| Hiánypótlások beadása | 2018. július 09. (hétfő) 12.00 óra |
| Versenybizottság I. fokú határozat | 2018. július 13. (péntek) |
| Fellebbezési határidő | 2018. július 20. (péntek) 12.00 óra |
| Fellebbviteli Bizottság II. fokú határozat | 2018. július 23. (hétfő) |
- D) Nevezés csak hiánytalanul, minden adattal kitöltött nevezési lappal, valamint a szükséges mellékletekkel és a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolásával fogadható el.
- E) Hiánypótlás esetében 10.000,- Ft. hiánypótlási díj fizetendő. (A hiánypótlási határidő nem vonatkozik a nevezési díjra és tagdíjra.)
- F) A hiánypótlási határidő leteltét követően benyújtott dokumentumok nem vehetők figyelembe a fellebbviteli eljárás során.
- G) Az MLSZ Elnöksége a Versenyszabályzat ide vonatkozó pontja alapján gyorsított versenyügyi eljárás keretében 5 napos fellebbezési határidőt szabott meg.

5. A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma

A megyei sportszervezetek 35 év fölötti korosztályú csapatai.

6. A bajnokság rendszere

- A) A bajnoki év 2018. július 1-én kezdődik és 2019. június 30-án ér véget.
- B) A bajnokság körmérkőzéses formában kerül lebonyolításra, a jelen versenykiírásban foglalt megosztás és időrend szerint.

7. A bajnokság időrendje

- A) A bajnokság őszi időtartama: 2018. július 01 – december 31.
- B) A bajnokság tavaszi időtartama: 2019. január 01 – június 30.
- C) A bajnokság fordulójának időpontjait az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság Versenybizottsága által elfogadott Versenynaptár tartalmazza!

8. A bajnokság helyezéseinek eldöntése

- A) A bajnokság végső sorrendjét (helyezés) a bajnoki fordulók mérkőzéseinek eredményei döntenek el.
- B) A helyezések az összpontszám alapján kialakított rangsor szerint kerülnek meghatározásra.
- C) A mérkőzés győztes csapata 3 pontot, döntetlen eredmény esetén mindkét csapat 1-1 pontot kap. Vereség esetén a csapat nem kap pontot.
- D) A bajnokság első helyezett csapata a legtöbb pontot szerzett sportszervezet, utolsó helyezett csapata a legkevesebb pontot szerzett sportszervezet.
- E) Azonos pontszám esetén a sorrend az alábbiak szerint kerül meghatározásra:
 - 1. a bajnokságban elért több győzelem;
 - 2. a bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
 - 3. a bajnoki mérkőzéseken rúgott több gól;
 - 4. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések pontkülönbsége;
 - 5. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
 - 6. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzéseken az idegenben lőtt több gól;
 - 7. a bajnokság fair play értékelésében elért jobb helyezés;
 - 8. sorsolás.

9. A bajnokságba történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén

A bajnokságból feljutó és kieső nincs.

10. A bajnokság díjazása

- A) A helyezést elérő sportszervezetek díjazása:
 - 1) Az első, második és harmadik helyezettek serleget és oklevelet kapnak, továbbá érmeiket az alábbiak szerint:

1. helyezett	25 db aranyozott érem
2. helyezett	25 db ezüstözött érem
3. helyezett	25 db bronzérem

11. A bajnokság Fair Play versenye

A bajnokságban történt Fair- Play eseményt a Versenybizottság Fair- Play serleggel jutalmazhatja.

12. A bajnokság költségei

- A) Az egyes mérkőzések rendezési költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik. A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját biztonsági szolgáltatást ellátók költségei terhelik.
- B) A bajnokság versenyztetéssel kapcsolatos költségeit a sportszervezetek fizetik meg. A fizetés rendjét a Szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési Rend tartalmazza. Az ott meghatározott díjtételeket az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság által kiadott számlák alapján kell befizetni.
- C) A bajnokság versenydíjait az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság biztosítja.

13. Játékjogosultság

- A) Európai Unió-beli és azzal azonos elbírálású labdarúgók:

A bajnoki mérkőzéseken a sportszervezet számbeli korlátozás nélkül jogosult azokat a labdarúgókat szerepeltetni, akik az Európai Unió valamely tagállamának állampolgárai, továbbá azon országok állampolgárait, amely országokkal az Európai Unió olyan egyezményes megállapodást kötött, amely jogszerű munkavállalás esetén a munkavállaló részére az Unió polgáraival azonos, diszkrimináció-mentes elbírálást biztosít a munkakörülmények tekintetében az Európai Unió egész területén.

Egyéb országok labdarúgói:

Azon országok labdarúgóiból, akik állampolgárságuk alapján kívül esnek az A) pontban meghatározott országok körén („egyéb országok”), a sportszervezet, mérkőzésenként, legfeljebb 3 labdarúgó szerepeltethet egy időben, csapatában.

14. A labdarúgók felszerelése

- A) A labdarúgók a bajnokság során mezszámot viselnek, mely 1-99-ig egész szám lehet. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.
- B) Minden hivatalos mérkőzésen a labdarúgóknak a sípcsontvédő használata **KÖTELEZŐ!**
- C) Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a pályaválasztó csapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.

15. Létesítmény és játéktér

A bajnoki mérkőzéseket a bajnoki év teljes időtartama alatt az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő legalább ötöd osztályú stadionokban (pályán) kell lebonyolítani, amely stadionoknak (pályáknak) az MLSZ hitelesítésével kell rendelkezniük.

16. Egyéb rendelkezések

- A) A versenyjegyzőkönyvbe beírt 7 fő cserejátékos közül 7 fő játékos cserélhető a mérkőzésen. A lecserélt játékosok visszacserélhetők.
- B) Öregfiúk mérkőzéseken a 35. életévét a mérkőzés napjáig naptári napra betöltött, és ennél idősebb labdarúgók vehetnek részt.
- C) Játékidő 2 x 40 perc.
- D) A kapukon háló használata kötelező!
- E) A bajnoki mérkőzéseken elektronikus jegyzőkönyv használata kötelező!
- F) Regisztrációs kártya: A bajnoki mérkőzéseken az MLSZ által kibocsátott regisztrációs kártyával rendelkezők vehetnek csak részt hivatalos személyként ("ülhetnek a kispadon").
- G) A bajnokság lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.

17. Záró rendelkezések

A) Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság igazgatója.

B) Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezet/testületet/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyigazgatóság
2. MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság

A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.