

Magyar Labdarúgó Szövetség

Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság

/Győr-Moson-Sopron Megyei Labdarúgó Szövetség/



KEGLOVICH LÁSZLÓ MEGYEI KUPA

Győr-Moson-Sopron Megyei férfi felnőtt nagypályás kupa
versenykiírása

2017–2018.

Határozatszám	ELN-46/1/VIII/2017
Jóváhagyás	2017.03.02.
Utolsó módosítás	2017.03.02.
Hatálybalépés	2017.03.17.
Érvényesség	2018.06.30.
Verziószám	1/2017

Tartalom

1.	A kupa szervezője és rendezője, a kupa típusa	3
2.	A kupa célja	3
3.	A kupa nevezési és részvételi feltételei	3
4.	A kupa nevezési eljárása során betartandó határidők	3
5.	A kupa résztvevői	4
6.	A kupa rendszere	4
7.	A Kupa mérkőzések pályaválasztói joga	5
8.	A Kupában továbbjutóinak eldöntése	5
9.	A kupa díjazása	5
10.	A kupadöntő lebonyolításának rendje	5
11.	A kupa mérkőzések költségei	5
12.	Játékjogosultság	6
13.	A labdarúgók felszerelése	6
14.	Létesítmény és játéktér	6
15.	Cserelhetőség	7
16.	Egyéb rendelkezések	7
17.	Záró rendelkezések	7

1. A kupa szervezője és rendezője, a kupa típusa

- A) A kupát a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.
- B) A szervezésével és működtetésével az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóságát bízta meg.
- C) Az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság Versenybizottságának elnökét és tagjait az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság Elnöksége nevezi ki.
- D) A 2017-2018. évi Győr-Moson-Sopron Megyei Kupa amatőr rendszerű, férfi felnőtt nagypályás labdarúgó verseny.
- E) A 2017-2018. évi Győr-Moson-Sopron Megyei Kupának (továbbiakban: kupa) hivatalos neve: Keglovich László Megyei Kupa

2. A kupa célja

- A) Nagyszámú csapat részére megyei jellegű, kuparendszerű versenysorozat biztosítása.
- B) Magasabb és alacsonyabb osztályú csapatok versenyrendszerű találkozásának elősegítése.
- C) A Kupa győztesének eldöntése.
- D) A Fair Play elv érvényre juttatása, a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

3. A kupa nevezési és részvételi feltételei

- A) A kupában a felnőtt csapatával minden olyan sportszervezet kötelezően vesz részt, amely a 2017-2018. évi Győr-Moson-Sopron Megyei I.-II.-III. osztályú bajnokságban szerepel.
- B) A sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege: 10.000,- Ft. melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság számlájára utal át, vagy fizet meg.

4. A kupa nevezési eljárása során betartandó határidők

- A) Az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság által kiadott nevezési lapot, **2017. július 7-én (péntek) 12.00 óráig** kell érkeztetni az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóságához. (A fenti időpontig a nevezési dokumentációnak be kell érkeznie az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóságához!)
- B) Az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság Versenybizottsága a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett sportszervezet (ek) et írásban hiánypótlásra szólítja fel (a nevezési lapon megadott faxszámra és/vagy e-mail-re), melynek határideje: 2017. július 12.
- C) További határidők:

Hiánypótlások beadása	2017. július 14. (péntek) 12.00 óra
Versenybizottság I. fokú határozat	2017. július 18.
Fellebbezési határidő	2017. július 25. (kedd) 12.00 óra
Fellebbviteli Bizottság II. fokú határozat	2017. július 31.
- D) Nevezés csak hiánytalanul, minden adattal kitöltött nevezési lappal fogadható el.

- E) Hiánypótlás esetében 10.000,- Ft. hiánypótlási díj fizetendő. (A hiánypótlási határidő nem vonatkozik a nevezési díjra.)
- F) A hiánypótlási határidő leteltét követően benyújtott dokumentumok nem vehetők figyelembe a fellebbezési eljárás során.
- G) Az MLSZ Elnöksége a Versenyszabályzat ide vonatkozó pontja alapján gyorsított versenyügyi eljárás keretében 5 napos fellebbezési határidőt szabott meg.

5. A kupa résztvevői

- A) A kupában a felnőtt csapatával minden olyan sportszervezet kötelezően vesz részt, amely a 2017-2018. évi Győr-Moson-Sopron Megyei I.-II.-III.-IV. osztályú bajnokságban szerepel.
- B) A kupában egy sportszervezet csak egy csapatával vehet részt!

6. A kupa rendszere

- A) A párosítások kialakításánál az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság Versenybizottsága az 1-4. fordulóban földrajzi és bajnoki erőviszonyok alapján sorsolási csoportokat képezhet, és a csoportokon belül alakíthatja ki a párosítást.
- B) A Megyei I. osztályú csapatok az 1-3. fordulóban nem kerülhetnek szembe egymással!

A kupaselejtező mérkőzései: kupaselejtező mérkőzései:

- A) **1. Forduló:** 2017. augusztus
 - i.) Résztvevők: ... csapat
 - ii.) Mérkőzések száma: ...
- B) **2. forduló:** 2017.
 - i.) Résztvevők: Az első forduló mérkőzéseinek továbbjutói: ... csapat, továbbá a Magyar Kupa Megyei selejtező táblán kiesett csapatok, összesen ... csapat.
 - ii.) Mérkőzések száma: ...
- C) **3. forduló:** 2017.
 - i.) Résztvevők: A második forduló mérkőzéseinek továbbjutói, azaz ... csapat, továbbá a Magyar Kupa Megyei selejtező táblán kiesett újabb csapatok, összesen ... csapat.
 - ii.) Mérkőzések száma: ...
- D) **4. forduló:** 2017.
 - i.) Résztvevők: A harmadik forduló mérkőzéseinek továbbjutói: ... csapat, továbbá a Magyar Kupa Megyei selejtező táblán kiesett újabb csapatok, összesen **32** csapat
 - ii.) Mérkőzések száma: **16**
- E) **5. Forduló:** 2018.
 - i.) Résztvevők: A negyedik forduló mérkőzéseinek továbbjutói, összesen **16** csapat
 - ii.) Mérkőzések száma: **8**
- F) **6. Forduló:** 2018.
 - i.) Résztvevők: Az ötödik forduló mérkőzéseinek továbbjutói, összesen **8** csapat
 - ii.) Mérkőzések száma: **4**
- G) **7. Forduló (Elődöntők):** 2018.
 - i.) Résztvevők: A hatodik forduló mérkőzéseinek továbbjutói, összesen **4** csapat
 - ii.) Mérkőzések száma: **2**
- H) **8. Forduló (Döntő):** 2018.
 - i.) Helyszín: Később kijelölendő helyszínen!

ii.) Résztvevők: A hetedik forduló mérkőzéseinek továbbjutói, összesen **2** csapat

iii.) Mérkőzések száma: **1**

A kupa fordulóinak időpontjait az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság Versenybizottsága által elfogadott Versenynaptár tartalmazza!

7. A Kupa mérkőzések pályaválasztói joga

- A) Amennyiben a két csapat között bajnoki osztálykülönbség van, akkor az alacsonyabb osztályú csapat a pályaválasztó.
- B) Amennyiben azonos szintű osztályban játszanak, akkor a sorsoláson elsőnek kihúzott csapat a pályaválasztó.

8. A Kupában továbbjutóinak eldöntése

- A) Egy mérkőzésen dől el a továbbjutás.
- B) Amennyiben a rendes játékidőben döntetlen az eredmény – függetlenül a csapatok osztályba sorolásától –, akkor a továbbjutás a büntető pontról végzett rúgásokkal dől el a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint.

9. A kupa díjazása

- A) A kupa díjai a kupasorozat végén kerülnek átadásra. Az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatósága a verseny győztesét kupa átadásával díjazza. A győztes a kupát egy évig őrzi, és nevét a kupára véseti.
- B) Az 1-2. helyezést elért csapatok vezetői és labdarúgói érdemdíjazásban részesülnek (csapatonként 25 db érem):

1. helyezett csapat aranyozott érem,

2. helyezett csapat ezüstözött érem.

- C) Az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóságának Társadalmi Elnökségének döntése alapján a kupában 1-4. helyezést elért sportszervezetek pénzübeni támogatásban részesülnek, melynek összege nettó 1.000.000,- Ft. az alábbi megosztás szerint:

1. helyezet 500.000,- Ft.

2. helyezett 300.000,- Ft.

3. helyezett 100.000,- Ft.

4. helyezett 100.000,- Ft.

10. A kupadöntő lebonyolításának rendje

- A) A kupadöntő egy mérkőzésből áll.
- B) A kupa győztese: A döntő mérkőzésen, amennyiben a rendes játékidőben döntetlen az eredmény, a kupagyőzelem a büntetőpontról végzett rúgásokkal dől el a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint.

11. A kupamérkőzések költségei

- A) Az egyes mérkőzések rendezési költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik. A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját biztonsági szolgálatot ellátók költségei terhelik.
- B) A kupában szereplő sportszervezet által rendezett mérkőzésen a játékvezetői, illetve a játékvezető-asszisztensi költségek központilag kerülnek elszámolásra. Az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatósága a sportszervezetek által befizetendő versenyztetéssel kapcsolatos költségekről számlát állít ki.
- C) Játékvezetői díj megállapítása:
- A) Az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóságának lebonyolításában sorra kerülő valamennyi mérkőzésén – a döntő kivételével - az alacsonyabb osztályra megállapított játékvezetői, illetve játékvezető-asszisztens költséget kell fizetni.
- B) Az azonos osztályban játszó csapatok mérkőzésén az osztályra megállapított játékvezetői, illetve játékvezető-asszisztensi költséget kell fizetni.

12. Játékjogosultság

- A) Európai Unió-beli és azzal azonos elbírálású labdarúgók:
A bajnoki mérkőzéseken a sportszervezet számbeli korlátozás nélkül jogosult azokat a labdarúgókat szerepeltetni, akik az Európai Unió valamely tagállamának állampolgárai, továbbá azon országok állampolgárait, amely országokkal az Európai Unió olyan egyezményes megállapodást kötött, amely jogszerű munkavállalás esetén a munkavállaló részére az Unió polgáraival azonos, diszkrimináció mentes elbírálást biztosít a munkakörülmények tekintetében az Európai Unió egész területén. (Ezen pontban meghatározott országok listáját az MLSZ folyamatosan közzéteszi.)
- B) Egyéb országok labdarúgói:
Azon országok labdarúgóiból, akik állampolgárságuk alapján kívül esnek az A) pontban meghatározott országok körén („egyéb országok”), a sportszervezet, mérkőzésenként, legfeljebb 3 labdarúgó szerepeltethet egy időben, csapatában.

13. A labdarúgók felszerelése

- A) A labdarúgók a bajnokság során mezszámot viselnek, mely 1-99-ig egész szám lehet. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.
- B) Minden hivatalos mérkőzésen a labdarúgóknak a sípcsontvédő használata **KÖTELEZŐ!**
- C) Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a pályaválasztó csapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.

14. Létesítmény és játéktér

- A) A kupamérkőzéseket a bajnoki év teljes időtartama alatt az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő – a pályaválasztó sportszervezet bajnoki besorolásával megegyező osztályú – stadionokban (pályán) kell lebonyolítani, amely stadionoknak (pályáknak) az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatósága hitelesítésével kell rendelkezniük.

15. Cserelehetőség

- A) A versenyjegyzőkönyvbe beírt 7 labdarúgó közül 5 fő léphet cserejátékosként pályára.

16. Egyéb rendelkezések

- A) A kupamérkőzéseken elektronikus jegyzőkönyv használata **ajánlott!**
- B) A mérkőzések verseny ügyeit az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság Versenybizottsága, fegyelmi ügyeit az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság Fegyelmi Bizottsága tárgyalja. **Az MLSZ Verseny- illetve Fegyelmi Szabályzatától eltérően az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság Verseny- és a Fegyelmi Bizottság határozatai ellen 2 nap a fellebbezési határidő. A kupamérkőzés eredménye ellen 2 napon belül nyújtható be óvás.**
- C) Az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság lebonyolításában sorra kerülő kupamérkőzéseken kapott sárgalapos figyelmeztetések a sorozat befejezésekor törölődnek.
- D) Az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság lebonyolításában sorra kerülő kupamérkőzéseken szerzett sárga lapok illetve a meghatározott számú mérkőzés(ek)re szóló fegyelmi eltiltás a Férfi Felnőtt nagypályás Magyar Kupában lebonyolított mérkőzésekre nem vonatkozik, azok után járó eltiltásokat az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság lebonyolításában sorra kerülő kupamérkőzés(ek)en kell letölteni!
- E) A kupa lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.

17. Záró rendelkezések

A) Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság igazgatója.

B) Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezeteket/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyigazgatóság
2. MLSZ Győr-Moson-Sopron Megyei Igazgatóság

A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.